namco®

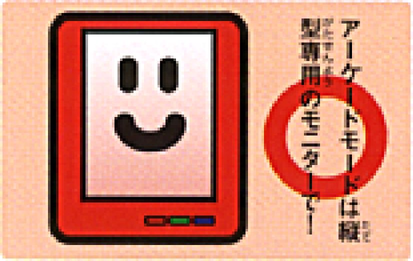
ナムコミュージアム™

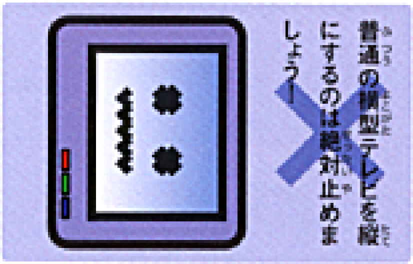
メトロクロス
バラデューク
ドラゴンスピリット
パックマニア
ワルキューレの伝説

VOL.5

PlayStation

アーケードモード使用上のご注意





『ナムコミュージアムVOL.5』では、通常の横型モニターによるゲーム仕様のほか、縦型専用モニターまたは縦置き可能モニターを使って、アーケードモードをお楽しみいただくことができます。

ただし、横型モニターを縦にして使用すると、モニターが倒れてけがをしたり、モニター故障の原因となることがあります。アーケードモードは必ず縦型モニターでプレイしてください。

「ドラゴンスピリット」「ワルキューレの伝説」のアーケードモードおよびその他のゲームは、業務用のドットを完全に再現したものですが、ご使用になるモニターの種類、また、その調整によって違って見える場合があります。あらかじめご了承ください。

ご案内

※ネジコン(SLPH0001)・ナムコジョイスティック(SLPH00023)はPlayStation®専用です。PlayStation®3、PlayStation®Portable,PlayStation®Vitaには対応しておりません。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | 特製コントローラ SLPH 00001 (株)ナムコ対応 | 特製コントローラ SLPH 00023 (株)ナムコ対応

SLPS 00705

お客様にご案内申し上げます。

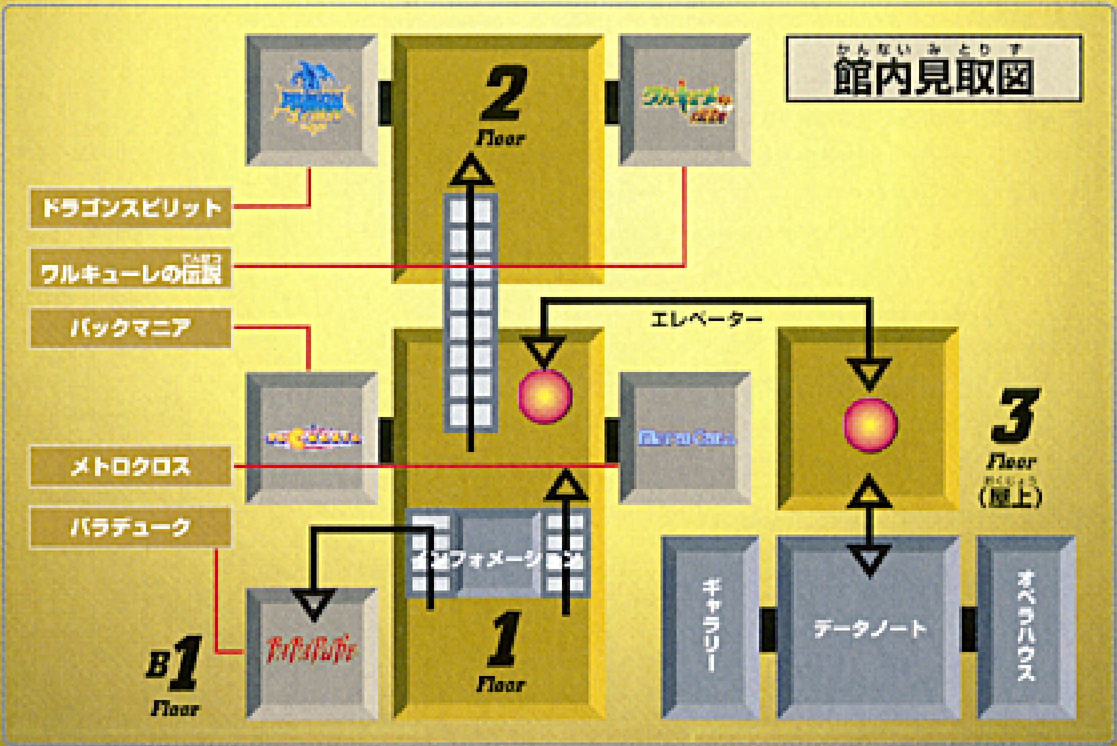
当ミュージアムはこの度全4フロアの最新ビルとして新装されました。

地下1階から2階までは各種ゲームルームを、

3階では屋上を連絡してギャラリーやオペラハウスを楽しむことができます。

なお、ご不明な点がございましたら、1階インフォメーションまでお立ち寄りください。

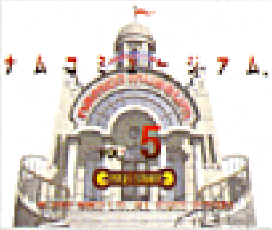
本日もナムコミュージアムへお越し頂きまして、まことにありがとうございます。



入館手続き

始め方

タイトル画面が表示されたらスタートボタンを押してください。メニューが表示されたら方向キーでモードを選び、◎ボタンまたはスタートボタンで決定です。



MUSEUM

普通にプレイするときに選びます。最初は必ずインフォメーションに進むので、ここで画面の「登録する」を選んで◎ボタンを押してください。次に方向キーの左右で文字を選び、◎ボタンで名前を入力してください。3文字分を入れると登録完了です（最大５人分まで）。

なお、セーブには別売のメモリーカードが必要です。



➡会員登録画面



⬅名前入力画面

GAMES

ダイレクトメニューが表示され、直接各ゲームやインフォメーションなどを呼び出せます。なお、ダイレクトメニューはミュージアム内からでもスタートボタンで呼び出せます。



➡ダイレクトメニュー

STEREO/MONO

◎ボタンでSTEREO（ステレオ）かMONO（モノラル）を選びます。

ADJUST

方向キーで画面の位置を調整します。タイトル画面に戻るときはスタートボタンを押してください。



⬅アジャスト画面

ミュージアム内での基本操作



L1 / R1 ボタン

真横への平行移動。

方向キー

上下で前進と後退、左右で向きの変更。メニューカーソルの移動。

スタートボタン

ダイレクトメニューの表示・キャンセル。インフォメーションでのキャンセル。

□ボタン

見上げている状態を元に戻す。

△ボタン

上を見る。

○ボタン

展示物を見る。
メニューの決定。

×ボタン

押しながら移動するとスピードアップ。
メニューのキャンセル。



★画面右下の「パックマン」は館内のガイド係です。展示物に近づいたときパックマンが身ぶりで教えてくれるものがあったら、そこで○ボタンを押してください。展示物の説明が画面に表示されます。また、展示物以外にもチェックできるものがあるので、いろいろと探してみてください。

施設のご案内

インフォメーション





受付では部屋の説明を見たり、会員登録や削除、登録名の変更などができます。メニューは方向キーで選び、◎ボタンで決定してください。なお登録については2ページの「MUSEUM」の説明を参考にしてください。また、登録を削除したいときは会員登録で、「削除」を選んでください。ミュージアム内の画面に戻るときは「EXIT」です。

メモリー（データノート）





© Hiroshi Fuji

⬆データノートは富士宏先生のマンガキャラクター「オルオル」が管理しているのだ。

ゲームの記録を見ることができます。方向キーの上下でカーソルを合わせ、左右でデータを選んでください。スタートボタンでミュージアム内の画面に戻ります。

エレベーター



エレベーターに乗ると屋上へ移動できます。メモリーやギャラリー、オペラハウスを利用するとき使ってください。

ギャラリー

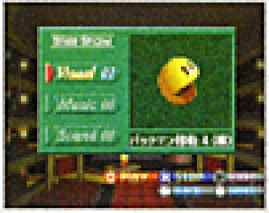



展示物の前で○ボタンを押すと、詳しく展示物を見ることができます。操作は次のとおりです（操作は画面右下に表示されますが、暗く表示されているときは使用できません）。

方向キー ……………	表示画面の切り換え、スクロール。
○ボタン ……………	表示画面の拡大。拡大時はズームイン。
×ボタン ……………	拡大時のズームアウト。
LorR ボタン ………	ページの送りと戻し（一部の展示物のみ）。
△ボタン ……………	メニューの消去と表示。
スタートボタン ……	終了。

オペラハウス





ゲームのビジュアルやサウンドを楽しめます。ステージに近づき○ボタンを押すとアイコンが表示されるので、方向キーの左右でゲームを選び、○ボタンで決定してください。スライドショーの画面に切り換わります。

方向キー ……………	上下で項目、左右で曲目等の選択。
○ボタン ……………	再生。
×ボタン ……………	停止。
スタートボタン ……	終了。

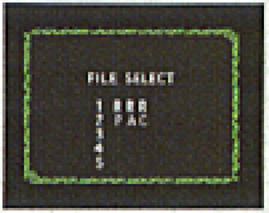
ゲームルームのご利用方法

ゲームを遊ぶときは？

ゲーム機の前で◎ボタンを押すと最初に会員のファイルが表示されます。方向キーで選び、◎ボタンで決定してください。なお、ファイルがひとつのときは表示されず、自動的にロードされます。

クレジット投入画面ではスタートボタンでクレジットを入れ、再度スタートボタンでゲームを始めます。2プレイで遊ぶときは、2P側のスタートボタンでクレジットを2にし、再度2P側のスタートボタンを押してください。なお、クレジットはセレクトボタンでも入れることができます。



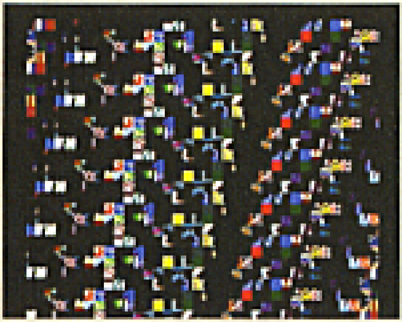


注意1

ゲームが始まる前、画面上にでたらめな文字などが流れますが、これは当時のアーケードゲームの電源を入れたときの状態を再現したもので、故障ではありません。

注意2

各ゲームのモードで「2PLAYERS」（2人用）を遊ぶときは、2P側にもコントローラが必要になります。



メニューウィンドウで自由に設定しよう！

クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に△ボタンでメニューが表示され、ゲームの終了や設定ができます。選択は方向キー、決定は○ボタン、キャンセルは×ボタンです。同じゲームでも画面によってメニュー表示が変わるので注意してください。

※メニューの意味と使い方は各ゲームの説明を読んでください。

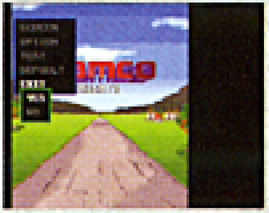


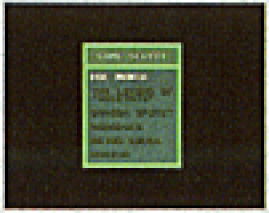


⬆ゲームによってメニューの種類が違うので注意しよう。

ゲーム終了時にステップができる

ゲームを終えるときはメニューウィンドウを開き、EXITを選んで○ボタンで決定してください。その回のプレイを自動的にセーブした後、メニューが表示され、ここから直接ほかのゲームへ進むことができます。もちろんミュージアム内に戻ることもできます。方向キーで選び、○ボタンで決定してください。





⬆ステップするときは、まずメニューで「EXIT」を選ぶ。

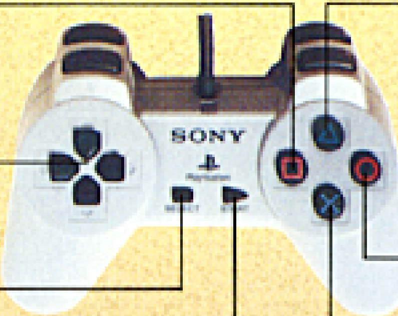
METRO-CROSS

メトロクロス



目的も理由もわからず、ひたすら走り続ける主人公。ちょっとシュールな設定の「メトロクロス」は1985年の作品です。

コントローラの使い方



□ボタン
ジャンプ。

方向キー
移動。メニューの選択。

セレクトボタン
クレジットの投入。

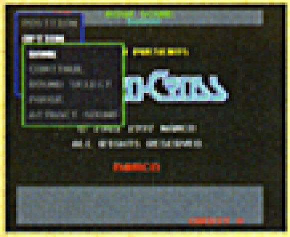
スタートボタン
ゲームのスタートとポーズ。

△ボタン
クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウを開く。

○ボタン
ジャンプ。メニューの決定。

×ボタン
ジャンプ。メニューのキャンセル。

メニューの意味と使い方





POSITION 方向キーを使って画面の位置を調整します。

OPTION 主にゲーム内容についての設定です。

RANK ゲームの難易度を決めます。

CONTINUE 継続プレイの有無をON/OFFで設定します。

ROUND SELECT ラウンドセレクトできるかどうかをON/OFFで設定します。

PAUSE ポーズ機能の有無をON/OFFで設定します。

ATTRACT SOUND デモ中の音の有無をON/OFFで設定します。

TEST テスト画面（レバーチェックなどに使われた機能）呼び出し。メニューウィンドウは再度△ボタンで開きます。

POSITION 方向キーを使って画面の位置を調節します。

DIP SW メニューと同じ設定が行えます。左右で選び上下でONとOFFを切り換えます（項目は各ゲームルーム基板を参照）。

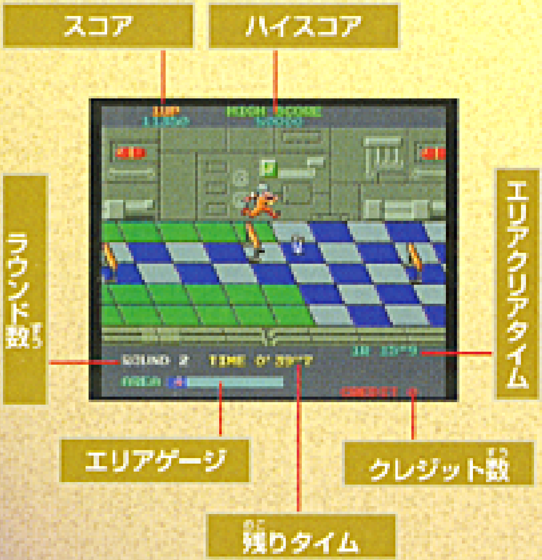
GAME クレジット投入画面に戻ります。

DEFAULT メニューをすべて初期設定に戻します。

EXIT ミュージアム内の画面に戻ります。

RESET ポーズ中のメニュー。リセットしてクレジット投入画面に戻ります。

基本画面



遊び方

このゲームの主人公は走ることとジャンプすることしかできません。ゴールまでにはいろいろな障害物がじゃまをしているので、障害物をうまくかわして、ただひたすら走り、制限時間内にゴールに到着させてください。

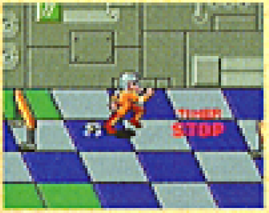
1 最初にラウンドセレクトができます（メニューで「ラウンドセレクト」をONにしている場合）。方向キーの左右でラウンドを選び、◎ボタンで決定してください。

2 障害物に当たるとスピードダウンしたり転んでしまい、タイムロスの原因になります。障害物に当たる前にジャンプしてかわしましょう。

3 制限時間内にゴールすればエリアクリアになりますが、制限時間内にゴールにたどり着けないときはゲームオーバーです。

缶やドリンクは主人公の味方

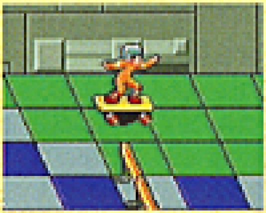
エリア中のアイテムをうまく利用しましょう。缶は蹴り続けるとスコアがアップし、また、踏めば少しの間タイムを止めてくれます。スペシャルドリンクは、取ると一定時間だけスピードがアップします。



⬅缶にはスコアアップとタイムストップの2つの効果がある。うまく使い分けよう

スケボーでスピードアップ

スケボーに乗るとスピードアップし、緑のタイルでもスピードが落ちません。ただし、障害物に当たるとスケボーから落ちてしまうので要注意です。自分で下りたいときはジャンプしてください。



⬅障害物をスイスイよけながら進め。ドリンクでスピードもアップするぞ。

ネズミにご用心！

緑色のネズミにかみつかれると、主人公のスピードがダウンします。回りに群がってきたら、方向キーを左右にがちゃがちゃ入れて、振り払ってしまいましょう。



⬅ネズミにまとわりつかれたら方向キーで振り払え。

ジャンプ台で一気にショートカット

エリアが進むとジャンプ台が出てきます。ジャンプしたい場合は、○・×・□ボタンのいずれかを押しっぱなしのままジャンプ台に乗ってみましょう。主人公が遠くまで跳んでいきます。



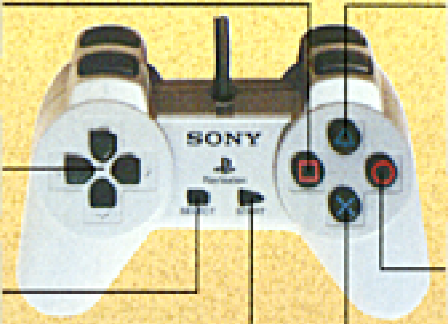
⬅ジャンプ中は方向キーの左右を使えば、飛距離も加減できるのだ。

バラデューク



キャッチフレーズは「ブキミが気持ちいい」。SFホラーというジャンルに挑戦した異色作は、意外なエンディングも評判となりました。

コントローラの使い方



□ボタン
ショット。

方向キー
移動。メニューの選択。

セレクトボタン
クレジットの投入。

スタートボタン
ゲームのスタートとポーズ。

△ボタン
クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウを開く。

○ボタン
ショット。メニューの決定。

×ボタン
ショット。メニューのキャンセル。

メニューの意味と使い方





POSITION 方向キーを使って画面の位置を調整します。

OPTION 主にゲーム内容についての設定です。

FIGHTER スタート時のファイターの数を決めます。

EXTEND ファイターが 1UP するスコアを設定します。

RANK ゲームの難易度を決めます。

ROUND SELECT ラウンドセレクトできるかどうかを ON/OFF で設定します。

PAUSE ポーズ機能の有無を ON/OFF で設定します。

ATTRACT SOUND デモ中の音の有無を ON/OFF で設定します。

TEST テスト画面（レバーチェックなどに使われた機能）呼び出し。メニューウィンドウは再度△ボタンで開きます。

POSITION 方向キーを使って画面の位置を調節します。

DIP SW メニューと同じ設定が行えます。左右で選び上下で ON と OFF を切り換えます（項目は各ゲームルーム基板を参照）。

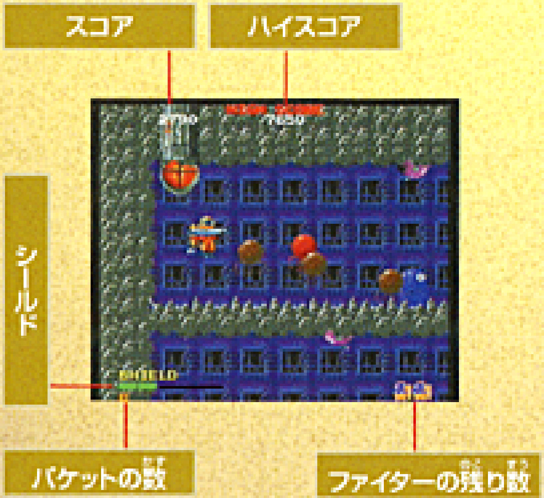
GAME クレジット投入画面に戻ります。

DEFAULT メニューをすべて初期設定に戻します。

EXIT ミュージアム内の画面に戻ります。

RESET ポーズ中のメニュー。リセットしてクレジット投入画面に戻ります。

基本画面



遊び方

平和種族のパケット族は、邪悪なオクティ族に侵略され迫害を受けていた。パケット族のSOSを受信した辺境警備隊は地下要塞「パラデューク」を壊滅するため、警備隊の中でもえりすぐられたファイターをパケット星に潜入させた。

1　最初にラウンドセレクトができます（メニューで「ラウンドセレクト」をONにしている場合）。方向キーの左右でラウンドを選び、Ⓐボタンで決定してください。

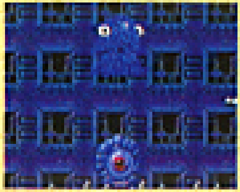
2　ファイターにはシールドがあり、敵や敵の弾に触れるとシールドが１つなくなります。シールドがすべてなくなると１ミスとなり、すべてのファイターを失うとゲームオーバーです。

3　フロアー内の全オクティ族を倒すとゲートが開き（画面に「GATE　OPEN」と表示）、ゲートへ入ればフロアクリアです。フロアクリア時にシールド数が３つ以上あるか、パケットを１匹以上助けていると、ボーナスゲームに入ります。

4　一定のスコアで、ファイターの数が増えていきます。

カプセルに気をつけろ

オクティを倒すとカプセルが出現し、中にパワー波動銃やパケットなど、戦いに役立つ物が入っていることがあります。ただし、ときにはモンスターが入っていることもあるので気をつけてください。



➡オクティにはいろいろな種類がいる。これをすべて倒さないとゲートは開かない。



➡パケット

カプセルの中に入っています。ボーナスゲーム時やボスフロアでファイターを助けてくれるので、必ず救出してあげましょう。

ボーナスゲームでシールドアップ

フロアをクリアしたときにシールドが３つ以上、もしくはパケットを１匹以上救出している場合はボーナスゲームにチャレンジできます。ボーナスゲームはルーレット方式になっており、カーソルが自動的に回っているので○・×・□ボタンのいずれかでストップしてください。

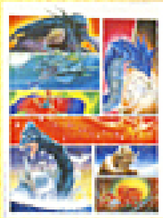


N……………………何も起こりません。
パケット………シールドが１つ増えます。
モンスター……シールドが１つ減ります。

※パケットの当たりパネルは、ストックしているパケットの数だけ設置されます。パケットのパネルに止まった場合ストックしているパケットは消えてしまいます。

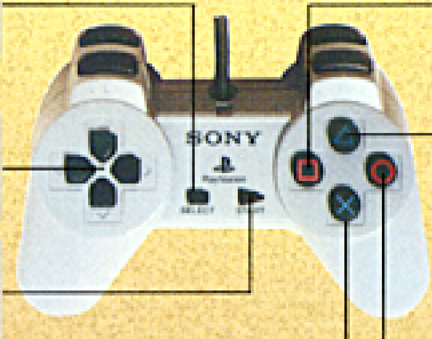
DRAGON SPIRIT

ドラゴンスピリット



いつもは敵役のドラゴンが主人公。ゲーム性はシンプルなシューティングながら、その独特の世界観がファンにも好評でした。

コントローラの使い方



セレクトボタン

クレジットの投入。

方向キー

移動。メニューの選択。

スタートボタン

ゲームのスタートとポーズ。

×ボタン

対地用ファイヤー。メニューのキャンセル。

□ボタン

対空用ファイヤー。

△ボタン

クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウを開く。

○ボタン

対空用ファイヤー。メニューの決定。

メニューの意味と使い方





SCREEN	主に画面についての設定です。
DISPLAY MODE	画面のモードを３種類の中から選びます。
POSITION	方向キーを使って画面の位置を調整します。
OPTION	主にゲーム内容についての設定です。
KEYCONFIG 1P	1P側のボタン操作の設定を選びます。
KEYCONFIG 2P	2P側のボタン操作の設定を選びます。
DRAGON	スタート時のドラゴンの数を決めます。
LIFE	ライフゲージの数を決めます。
1ST EXTEND	一度目にドラゴンが1UPするスコアを設定します。
2ND EXTEND	二度目にドラゴンが1UPするスコアを設定します。
RANK	ゲームの難易度を決めます。
PAUSE	ポーズ機能の有無をON/OFFで設定します。
VERSION	ゲームバージョンをNEWまたはOLDに切り換えます。
CONTINUE	継続プレイの有無をON/OFFで設定します。
ATTRACT SOUND	デモ中の音の有無をON/OFFで設定します。
TEST	テスト画面呼び出し。メニュー再度△ボタンで開きます。
POSITION	方向キーを使って画面の位置を調節します。
DIP SW	左右で選び上下で設定（ゲームルーム基板を参照）。
GAME	クレジット投入画面に戻ります。
DEFAULT	メニューをすべて初期設定に戻します。
EXIT	ミュージアム内の画面に戻ります。
RESET	ポーズ中のメニュー。クレジット投入画面に戻ります。

※メニューウィンドウに▶が表示されているときは、方向キーの左右でページの送りと戻しを行ってください。

基本画面



※「ドラゴンスピリット」にはOLDとNEWの2バージョンあり、ドラゴンの速さやライフの数などで、NEWの方が易しくなっています。設定はメニューウィンドウで切り換えてください。

遊び方

龍の魔王ザウエルにより、生け贄として連れ去られた王女アリーシャ。勇士アムルがアリーシャを救うため、ブルードラゴンとなって立ち上がった。

1 最初にエリアセレクトができます（オプションのVERSIONの設定がNEWのみ）。方向キーの左右でエリアを選び、○ボタンで決定です。

2 ドラゴンが敵や敵の弾、障害物などに当たるとライフゲージが減り（このときパワーアップした状態だとパワーダウンします）、ライフゲージが0になると1ミスになります。ドラゴンが全滅するとゲームオーバーです。

3 敵は空と地上から攻撃してきます。地上の敵に対空用ファイヤーを撃っても効果はありません。空の敵には対空用、地上の敵には対地用というふうに使い分けましょう。

4 エリアの最後にはザウエルの手下のボスが登場します。ボスを倒せばエリアクリアとなります。

5 一定のスコアまたはエクステンドアイテムを3つ取ることにより、ドラゴンの数が増えていきます。

アイテムを取ってパワーアップ

地上にある青色や赤色の卵を壊したり、白く点滅している敵を倒すと、様々なパワーアップアイテムが出てきます。アイテムを取ることにより、有利にエリアを進めていくことができるので取り逃さないようにしましょう。



赤玉

ファイヤーゲージが１つ増え、ゲージが３つでファイヤーの威力が最高２段階までアップします。



青玉

ドラゴンの首が増え攻撃力がアップします(最大３つまで)。



ファイヤーブレス

ノーマル時の８倍の威力の対空ファイヤーを発射します。



スモールドラゴン

体が小さくなり、敵の弾が当たりにくくなります。



ワイドファイヤー

対空用ファイヤーを広範囲に発射することができます。



ホーミングファイヤー

一定時間ホーミングファイヤーを発射します。



エクステンド

このアイテムを３つ取ることにより1UPします。



アースクウェイク

一定時間地震が起こり、地上の敵を全滅させます。



パワーウイング

バリアーを張り、一定時間無敵になります。



ダイヤ

100点のボーナス点が入ります。



ゴールド

10000点のボーナス点が入ります。



マジックアイ

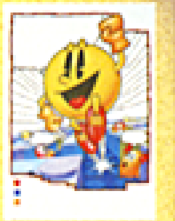
８面の「暗黒面」で、一定時間視界が広がります（黄色の卵を壊すと出現）。



パワーダウン

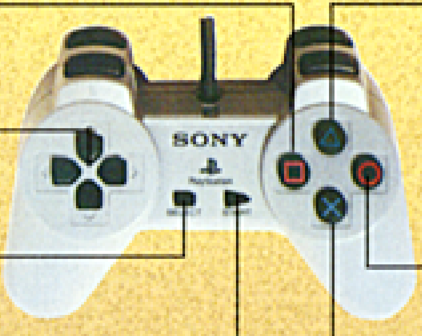
そのときのパワーアップ効果がなくなります。

パックマニア



何はなくともパックマン。立体的にアレンジされた画面で、パックマンやモンスターがイキイキと走りまわります。

コントローラの使い方



□ボタン
ジャンプ。

方向キー
移動。メニューの選択。

セレクトボタン
クレジットの投入。

スタートボタン
ゲームのスタートとポーズ。

△ボタン
クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウを開く。

○ボタン
ジャンプ。メニューの決定。

×ボタン
ジャンプ。メニューのキャンセル。

メニューの意味と使い方





SCREEN	主に画面についての設定です。
DISPLAY MODE	画面のモードを３種類の中から選びます。
POSITION	方向キーを使って画面の位置を調整します。
OPTION	主にゲーム内容についての設定です。
PACMAN	スタート時のパックマンの数を決めます。
EXTEND	パックマンが 1UP するスコアを設定します。
RANK	ゲームの難易度を決めます。
PAUSE	ポーズ機能の有無を ON/OFF で設定します。
GAME END	ゲームを全何ステージで遊ぶかを設定します。
PLAY MODE	継続プレイの開始ラウンド。CONTINUE はゲームオーバー時のラウンド、SELECT はゲームオーバー時のラウンドまでの中から選択、RETRY 1ST は1面からです。
ATTRACT SOUND	デモ中の音の有無を ON/OFF で設定します。
TEST	テスト画面（レバーチェックなどに使われた機能）呼び出し。メニューウィンドウは再度△ボタンで開きます。
POSITION	方向キーを使って画面の位置を調節します。
DIP SW	左右で選び上下で ON と OFF を切り換えます（項目は各ゲームルーム基板を参照）。
GAME	クレジット投入画面に戻ります。
DEFAULT	メニューをすべて初期設定に戻します。
EXIT	ミュージアム内の画面に戻ります。
RESET	ポーズ中のメニュー。リセットしてクレジット投入画面に戻ります。

基本画面



遊び方

パックマンを操作して、モンスターをかわしながらステージ中のクッキーを食べてください。全部食べればステージクリアになります。パワークッキーやジャンプをうまく使うのがコツです。

1 パックマンは方向キーで操作し、○・×・□ボタンのいずれかを押すとジャンプします。これでモンスターを飛び越していきましょう。ただし、モンスターの中にもジャンプするものがいるので注意してください。
2 パックマンがモンスターに触れてしまうとミスになります。すべてのパックマンを失うとゲームオーバーです。
3 一定のスコアで、パックマンの数が増えていきます。

ピンチのときはパワークッキー

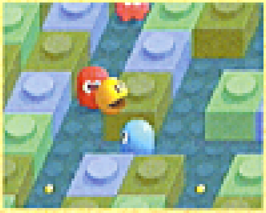
ピンチになったらパワークッキーを食べましょう。パワークッキーを食べればモンスターたちが青くなり、一定時間内はモンスターを食べることができます。モンスターを続けて食べると高得点が得られます。



⬆続けて食べるとポイントも高い！

ジャンプを使ってモンスターを飛び越せ

モンスターにはさみ撃ちになったりしたときは、ジャンプを使ってモンスターを飛び越して逃げましょう。ただし、時間がたつとジャンプ力が下がってきて、最後はジャンプできなくなるので気をつけてください。

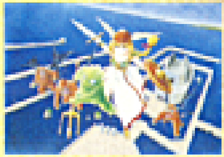


⬅モンスターにはさまれたら、慎重にジャンプでかわしていこう。

フルーツを食べて得点アップ



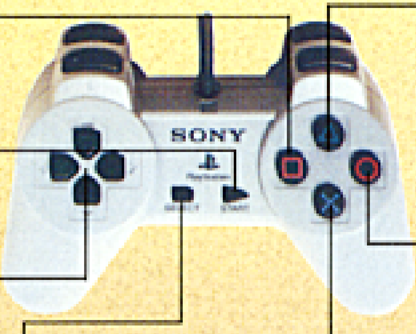
一定量のクッキーを食べるとステージの真ん中にフルーツが出現し、食べるとボーナス点をもらえます。また、緑や赤の特殊パワークッキーも見逃さないように注意しましょう。緑はパックマンのスピードアップ、赤は点の効率がアップします。



いまだに根強い人気を誇るワルキューレがRPG風アクションゲームで登場した作品。ゲームミュージックも大変な人気でした。

ワルキューレの伝説

コントローラの使い方



□ボタン

○ボタンと同様。

スタートボタン

ゲームのスタートとポーズ。

方向キー

移動。魔法選択。メニュー等の選択。

セレクトボタン

クレジットの投入。

×ボタン

ジャンプ。メニュー等のキャンセル。

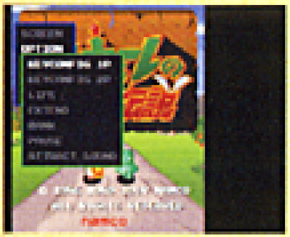
△ボタン

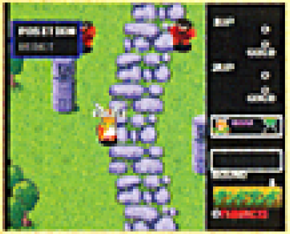
クレジット投入画面・テスト画面・ゲームのポーズ中に押すとメニューウィンドウを開く。

○ボタン

攻撃。ボタンを押しっぱなしにすると魔法攻撃の準備、方向キーの左右で魔法を選択して使いたい魔法を選び、ボタンを離すと魔法攻撃。メニュー等の決定。

メニューの意味と使い方





SCREEN 主に画面についての設定です。

DISPLAY MODE 画面のモードを２種類の中から選びます。

POSITION 方向キーを使って画面の位置を調整します。

OPTION 主にゲーム内容についての設定です。

KEYCONFIG 1P 1P側のボタン操作の設定を選びます。

KEYCONFIG 2P 2P側のボタン操作の設定を選びます。

LIFE スタート時のワルキューレ、サンドラのライフ数を設定。

EXTEND ラウンドの制限時間を設定します。

RANK ゲームの難易度を決めます。

PAUSE ポーズ機能の有無をON/OFFで設定します。

ATTRACT SOUND デモ中の音の有無をON/OFFで設定します。

TEST テスト画面（レバーチェックなどに使われた機能）呼び出し。メニューウィンドウは再度△ボタンで開きます。

POSITION 方向キーを使って画面の位置を調節します。

DIP SW 左右で選び上下でONとOFFを切り換えます（項目は各ゲームルーム基板を参照）。

GAME クレジット投入画面に戻ります。

DEFAULT メニューをすべて初期設定に戻します。

EXIT ミュージアム内の画面に戻ります。

RESET ポーズ中のメニュー。リセットしてクレジット投入画面に戻ります。

基本画面



遊び方

どんな願いも叶う平和の象徴「黄金の種」。ある日、その黄金の種が悪の化身カムーズに奪われてしまいます。平和は乱れ、大地は枯れ果て、人々の心がすさんでいったそのとき、世界を救うべく地上に降り立ったのが、愛と勇気の戦士ワルキューレなのです。

1　クレジットを２つ入れ、2P側のスタートボタンで２人同時プレイができます。

2　敵に当たったり、穴に落ちたりするとライフが減り、ライフがなくなるとゲームオーバーです。

3　ゲームオーバーになるとワルキューレたちは天使になって画面外へ去っていきます。このとき画面外へ出る前にクレジットを入れてスタートボタンを押せば、その場から再スタート。画面外へ出てしまった場合は、そのラウンドの一定場所からの再スタートとなります。

4　２人同時プレイではどちらかがゲームオーバーになってもプレイが続行されます。このときクレジットを入れてゲームオーバー側のスタートボタンを押すと、途中からプレイに復帰することができます。

ゴールドをかせいで買い物をしよう

敵を倒すとゴールドが出てきます。このゴールドを取って、ズールからアイテムを買いましょう。ズールの店ではアイテムを方向キーで選び、◎ボタンで決定します。店から出たい場合は、方向キーの下を押しながら◎ボタンを押してください。

なお、アイテムはラウンドのあちらこちらにある宝箱の中にも入っているときがあります。



⇐アイテムはズールの店で買うことができる。



➡敵と戦うときにもたいへん便利なのだ。



ワイドビーム

広い範囲のショットが撃てるアイテムです。



3方向ショット

前方に3方向同時に撃てるようになります。



4方向ショット

前後左右同時に撃てるので背中の敵にも有効です。



貫通弾

敵を貫いていく強力なショットです。



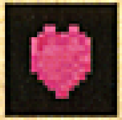
誘導弾

敵に向かって自動的に飛んでいくショットです。



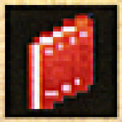
爆弾

最も威力が高く、爆発後の爆風にも威力があります。



ハートの器

ライフの最大値をアップします。



魔法の本

MPの最大値をアップします。

魔法でピンチを切り抜けよう

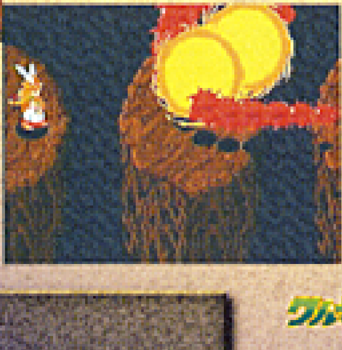
ワルキューレたちは冒険をしていく中で、いろいろな人々に魔法を伝授してもらえます。魔法を使うときは、まず◉もしくは▣ボタンを押しっぱなしにし、魔法の種類を表示します。次に使いたい魔法を方向キーの左右で選び、ボタンを離すと選んだ魔法が発生します。

魔法をキャンセルしたいときは、魔法の表示を真っ白の状態にしてボタンを離してください。なお、魔法を使うにはMPが必要なので、MPの残りに気をつけてください。



⬆魔法は◉もしくは▣ボタンを押しっぱなしにすると表示される。

⬇アイテム同様、強力な魔法攻撃はクリアには欠かすことができない。





分身の術　消費MP ◖

小さな分身が出てきてワルキューレたちと同じ動きをします。



サイクロンの術　消費MP ◖

高熱の渦巻きを発生し、敵にダメージを与えます。



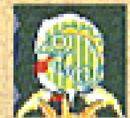
BIGの術　消費MP ●●

一定時間巨大化し、この状態でジャンプすると地震が起こり、画面上の敵にダメージを与えます。ただし、高いところから落ちたりしてダメージを受けると、もとの姿に戻ってしまいます。



竜巻の術　消費MP ●●

竜巻が一定時間ワルキューレたちの周囲に発生し、すべての攻撃から守ってくれます。この間は、体当たりでもダメージを与えることができます。



カメレオンの術　消費MP ●

画面内にいる敵を、弱いザコ敵に変えてしまう術です。ただし、ボスには効果はありません。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ナムコミュージアム™

VOL.5

「遊び」をクリエイトする――――
株式会社ナムコ